

FICHE D'INSCRIPTION

Atelier jeu théâtral et marionnettes 8-11 ans
Lundi 13, mardi 14 et mercredi 15 février 2012,
De 9h30 à 12h30 et de 13h30 à 16h30

École Pauline Kergomard – 4, rue Pierre Étienne Flandrin – 44200 Nantes

L'enfant participant aux ateliers

Nom : Prénom :

Âge :

Le responsable légal de l'enfant

Nom : Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Téléphone : Mail :

Personne à contacter en cas d'urgence

Nom : Prénom :

Téléphone :

Tarifs : Frais d'inscription pour les stages : 90 € + cotisation membre (cochez : membre usager / membre actif) : 8 €
pour les non-adhérents à l'association

La qualité de membre usager permet d'accéder aux services et prestations proposées par l'association. La qualité de membre actif permet en plus de prendre part à la vie de l'association (conseil d'administration, assemblée générale) et de soutenir nos projets (bénévolat...).

Les chèques doivent être libellés à l'ordre de l'association PaQ'la Lune. Tout désistement ne saurait induire le remboursement des sommes engagées sauf si avis motivé et après accord de l'association.

Merci de fournir une attestation d'assurance couvrant votre enfant lors de la pratique en atelier, l'association déclinant toute responsabilité en cas d'incident survenu lors d'une séance.

Je soussigné(e).....responsable de l'enfant..... donne l'autorisation à la Compagnie PaQ'la Lune, d'utiliser sans contrepartie, ni limite dans le temps, les images vidéo et photographiques sur lesquelles il figure pour tout support de communication (écrit, audiovisuel, Internet, exposition, film) diffusé par l'association, et ne présentant aucun caractère commercial.

Il est entendu que ses images ne seront ni déformées, ni détournées à des fins portant atteinte à l'intégrité morale et/ou physique de sa personne et que les légendes accompagnant la ou les images ne devront pas porter atteinte à sa réputation et sa vie privée.

Fait à Nantes, le.....

Signature de l'enfant :

Signature du responsable :

(précédée de la mention « lu et approuvé »)

